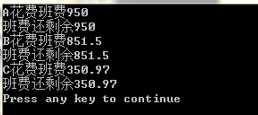
#include <iostream>#include <string>using namespace std;class TStudent{private: string Name; static float ClassMoney;public: void InitStudent(string); void ExpendMoney(float); static void ShowMoney(); //静态成员函数};float TStudent::ClassMoney=1000;void TStudent::InitStudent(string name){ Name=name;}void TStudent::ExpendMoney(float money){ ClassMoney-=money; //班费为原先的减去花费的 cout<<Name<<"花费班费"<<ClassMoney<<endl;} void TStudent::ShowMoney() { cout<<"班费还剩余"<< ClassMoney<<endl; }int main(){ TStudent stu[3];//定义三个学生 stu[0].InitStudent("A"); stu[1].InitStudent("B"); stu[2].InitStudent("C"); stu[0].ExpendMoney(50); TStudent::ShowMoney(); stu[1].ExpendMoney(98.5); TStudent::ShowMoney(); stu[2].ExpendMoney(500.53); TStudent::ShowMoney(); return 0;

}



感想与总结：实验目的是为了加深对类和对象的理解，掌握对象传递的使用方法，静态成员的概念和使用，那么什么叫静态成员呢？由关键字static修饰说明的成员，称为静态成员。

但是，光掌握理论往往不行，还得结合上机，运用，这次上机的题对我来说有难度，有难度怎么办，问周围的同学。

Copyright@2021-2099 Liulei.All rights reserved